

## UN SERVIZIO A 360° GRAZIE A CHELEO MULTIMEDIA

*Dirette televisive e radiofoniche, collegamenti satellitari, servizi e fotografie da "Brescia, provincia da Gustare": ogni giorno a disposizione gratuita degli operatori dell'informazione*

Tutto quanto si svolgerà nell'area "**BRESCIA PROVINCIA DA GUSTARE - CORNER TV**", spazio allestito con palco con tribuna per spettatori e con uno spazio per eventuali performance artistiche, avrà una **totale "copertura" mediatica**.

Il palco sarà allestito nel padiglione della **Provincia di Brescia**. A lato del palco sarà predisposta una postazione per la preparazione delle ricette dei vari prodotti tipici e tradizionali presentati. Il **Corner Tv** sarà fornito di telecamere per la ripresa di tutti gli eventi. Le sintesi degli eventi e delle varie presentazioni verrà montata nella sala televisiva attigua. Sul palco nelle quattro giornate si alterneranno i seguenti momenti

- 1 - EVENTO
- 2 - VIAGGIO NELLE ECCELLENZE E NELLE PRELIBATEZZE
- 3 - SPETTACOLI
- 4 - DIRETTA TELEVISIVA

## LA DIRETTA TELEVISIVA E IL SERVICE TELEVISIVO

Il presentatore condurrà dal palco la diretta televisiva. Ogni diretta sarà di un'ora. La diretta televisiva sarà in onda, **contemporaneamente** sulle seguenti emittenti televisive: **BRESCIA PUNTO TV, TELEARENA, TELE MANTOVA TV, TELEBOARIO, RTB e RTB INTERNATIONAL** (emittente satellitare).

**Ogni emittente televisiva accreditata potrà collegarsi al segnale in onda.**

Il programma che si svolgerà nel **CORNER TV** e nel padiglione della Provincia di Brescia sarà **ripreso costantemente dal Service Televisivo della Cheleo Multimedia** e permetterà di creare giornalmente dei contributi video montati presso la **Sala TV**.

15-18  
GENNAIO  
2006



[WWW.ALIMENT.IT](http://WWW.ALIMENT.IT)



Staff Service

Segreteria Organizzativa  
Staff Service srl  
Via Cefalonia, 70  
25124 Brescia  
Tel. +39 030 226425 r.a.  
Fax +39 030 226426  
[www.staffservice.it](http://www.staffservice.it)  
[info@staffservice.it](mailto:info@staffservice.it)